



**ISTITUTO D'ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE
LICEO SCIENTIFICO - ISTITUTO TECNICO
“G.B. VACCARINI”**

Via Orchidea, 9 - 95123 CATANIA Tel. 095/439120 Fax: 095/439121
E-mail: ctis01700v@istruzione.it www.vaccarinict.it
Cod. mecc.: CTIS01700V C. F. 800009410871

Catania 25 novembre 2013

Ai Dirigenti Scolastici
delle Scuole Secondarie di 1° grado

Oggetto: Corsi gratuiti per gli alunni
sul linguaggio di programmazione SCRATCH

I think everyone should learn how to program a computer because it teaches you how to think.
Steve Jobs, Apple

L'insegnamento dell'Informatica è ormai considerato come una competenza trasversale a tutte le discipline. Il computer è usato sempre più sia nelle discipline umanistiche (si pensi alla linguistica computazionale) sia nelle discipline scientifiche (ad esempio la biologia computazionale).

Iniziative a livello mondiale vogliono sensibilizzare studenti e professori a introdurre l'Informatica in tutti gli indirizzi di studi per tutte le età. È opinione di non pochi che “prima si comincia, più è semplice il processo di apprendimento”.

È fondamentale inoltre **insegnare a essere creatori**, anche di semplici programmi, piuttosto che essere soltanto utilizzatori di suite software. Oggi ai nostri giovani viene chiesto di possedere capacità creativa, capacità di risolvere problemi, capacità critica, capacità di comunicazione e capacità di collaborazione, per citarne solo alcune, l'Informatica può essere utilizzata per insegnare tutto ciò e per incentivare altre competenze trasversali.

Con questo obiettivo, giovedì 12 dicembre dalle ore 15,00 alle ore 17,00, l'Istituto di Istruzione Superiore “G.B. Vaccarini” invita alunni e docenti delle scuole secondarie di primo grado, a partecipare all’ incontro “CREA CON SCRATCH” sul linguaggio di programmazione Scratch. Nel corso dell'incontro verrà presentata l'iniziativa proposta





L'iniziativa è così articolata:

1) Un primo incontro dibattito con docenti delle scuole medie (non necessariamente di indirizzo scientifico) per presentare e discutere esperienze e possibili progetti usando il linguaggio di programmazione SCRATCH (<http://scratch.mit.edu/>).

Questo linguaggio consente di **creare** storie interattive, animazioni, giochi e programmi semplicemente trascinando visualmente i blocchi, che si incastrano come i mattoncini Lego e rappresentano le istruzioni eseguibili.

Il linguaggio è completamente privo di regole sintattiche, consente facilmente di **creare e gestire** elementi multimediali come immagini e suoni e si presta ad essere utilizzato da tutti gli studenti, anche nelle classi terminali della scuola elementare. Il linguaggio consente di introdurre tutti i concetti di base di un pensiero computazionale. Nell'incontro verranno discussi anche strumenti per **la creazione**, con pochissimi click, di siti wiki e del loro utilizzo come supporto a comunità virtuali di apprendimento.

2) Una seconda fase che prevede l'organizzazione, nel periodo dicembre-febbraio, di una serie di incontri con studenti, non necessariamente delle classi terminali, della scuola media inferiore.

Gli allievi parteciperanno agli incontri presso la sede dell'Istituto "G.B. Vaccarini", a gruppi di 8-15 studenti, con la durata di 2 ore alla settimana per un totale di 14 ore di laboratorio.

Le attività in laboratorio saranno supportate da un'attività di tutoraggio attraverso un sito wiki costruito attorno al corso con la possibilità per gli studenti di porre domande e ricevere risposte dai tutor della scuola.

I docenti che hanno partecipato alla prima fase dell'attività potranno farsi promotori dei principi e del percorso con i loro studenti, sia proponendo attività da svolgere durante le loro ore curriculare sia partecipando, su base volontaria, alle attività on line del sito wiki o come uditori o come tutor.

3) Un'attività di tutoraggio attraverso il sito wiki durante il resto dell'anno scolastico, compatibilmente con la disponibilità di tempo dei tutors.

La copertura assicurativa per i partecipanti, essendo ritenuta tale iniziativa attività didattica, sarà garantita dalla scuola di provenienza.

Per l'organizzazione della prima fase i docenti interessati sono invitati a far pervenire all'Istituto di Istruzione Superiore "G.B. Vaccarini", tramite Fax o telefonando, il proprio Cognome, Nome, Scuola di appartenenza, disciplina di insegnamento, classi di insegnamento ed indirizzo di posta elettronica **entro mercoledì 5 dicembre 2013**.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Fortunata Daniela Vетri

Recapiti telefonici: Fax 095 439121 telefono 095 439120
Per informazioni chiedere del prof. Maiorana o della prof.ssa Maccora
Per delucidazioni scrivere a scuolafm@gmail.com





SCHEDA DI ADESIONE PROGETTO “CREA CON SCRATCH”

COGNOME E NOME.....

SCUOLA DI APPARTENENZA.....

DISCIPLINA DI INSEGNAMENTO.....

CLASSI IN CUI SI INSEGNA.....

INDIRIZZO MAIL.....

Spedire via FAX (095 439121) all’I.I.S.S. “G.B. Vaccarini” Catania